

Link do produktu: <https://silesiabook.pl/4w1-kroniki-dwuswiata-trylogia-mitrys-kopijer-gwardia-slonecznej-p-1201.html>



4w1 KRONIKI DWUŚWIATA TRYLOGIA MITRYS Kopijer + Gwardia Słonecznej

Cena	149,99 zł
Nośnik	książka papierowa
Autor	Paweł Kopijer
Okladka	miękką
Tytuł	Mrok we krwi I tom trylogii Mitrys Kroniki Dwuswiata
Wydawnictwo	Panko
ISBN	9788396420930
Wydanie	Standardowe
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	0.386
Seria	Kroniki Dwuswiata
Szerokość produktu	15
Numer wydania	1
Liczba stron	327
Gatunek	Fantasy
Język publikacji	polski
Rok wydania	2022

Opis produktu

✓ Twój zakup wspiera lokalną kameralną księgarnię i polskich Autorów. Dziękujemy :)

TRYLOGIA MITRYS 1-3 / KRONIKI DWUŚWIATA

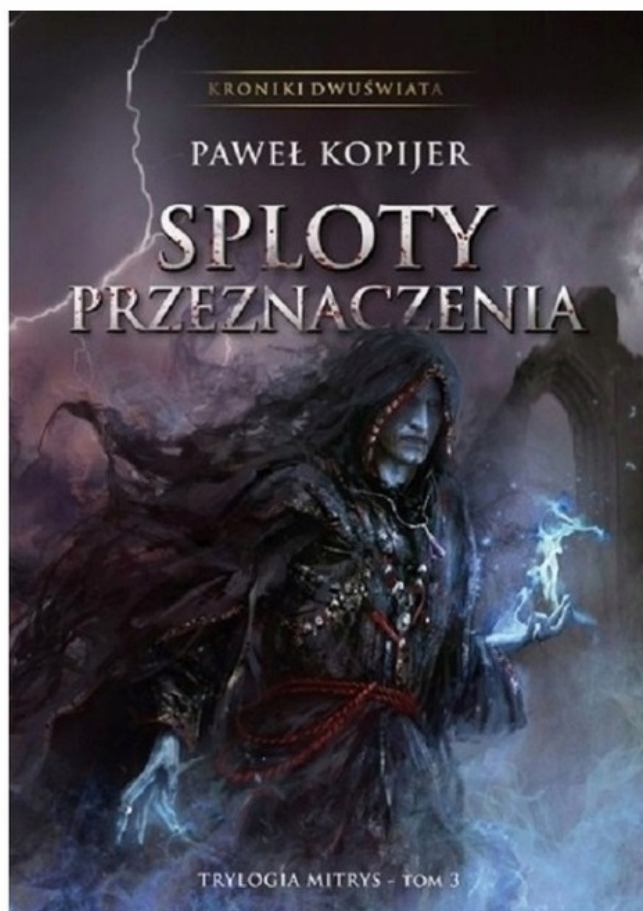
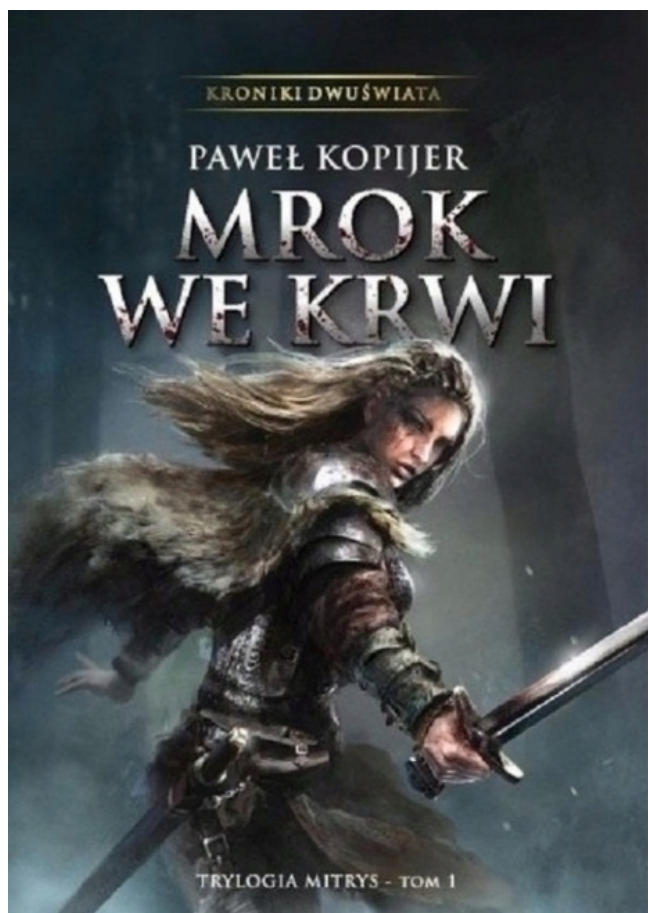
Tom 1 Mrok we krwi

Tom 2 Czempion Semaela

Tom 3 Sploty przeznaczenia

+ Gwardia Słonecznej

Paweł Kopijer



Mrok we krwi

W magicznym świecie roi się od konfliktów i intryg, w które zaangażowani są ludzie, bóstwa, magowie i niezwykle stworzenia. Świat podzielony jest tu na dwa niezależne kontynenty: Amadal i Elise. Pierwszoplanowi bohaterowie to młoda szamanka Skra i płatny zabójca Noran, który, zabiwszy niewłaściwego człowieka, zmuszony jest do opuszczenia miasta. Każde z nich realizuje własną misję, a ich losy pozostają odrębnymi historiami, które następują naprzemiennie po sobie. Klarowna i jasna narracja oraz dopracowane fabularnie postacie sprawiają, że fantastyczne przestrzenie nabierają wyrazu oraz realności.



Czempion Semaela

Powieść Czempion Semaela to drugi tom trylogii Mitrys, cyklu KRONIKI DWUŚWIATA. Młody, skażony Mrokiem zabójca Noran i utalentowana szamanka Winea, zostają ostatecznie wciągnięci w strumień swojego przeznaczenia. Ich losy w nieunikniony

sposób prowadzą ich ku sobie, ale także ku fundamentalnym wyborom na całe życie. Na obu kontynentach trwa walka, a strony konfliktów szykują się do globalnej konfrontacji. W tle rysują się pierwsze przejawy ingerencji nieśmiertelnych, a knowania maga Mroku stają się coraz ryzykowniejsze.



Sploty przeznaczenia

Na piaszczystej ziemi Słonecznych Równin stają naprzeciw siebie dwie potężne armie. Zakuci w stal ogromni Orogonowie, wspierani przez hordy Arrakinów, Srebrne Kolce, a nawet mityczne wyrny, runą z furią na wojska sprzymierzonych ras ludzi, Ghallów i Myriadów. Syn Nocy stoczy śmiertelny bój ze Słoneczną Panią. Co wyznaczy przyszłość Amadal: demoniczna moc Burghalla czy legendarna magia Światta?

Bezlitosna wojna pochłania również kontynent Elise. Miasta, warownie i twierdze padną, gdy spuszczone ze smyczy komanda

Cienistych wzmocnią siły Drenara. Czy ufortyfikowana wyspa Orin oprze się mściwej potędze Semaela? Do czego zdolny okaże się Najstarszy, gdy stanie oko w oko z magiem Mroku?

Niewielu wie o wpływach bogów i prawdziwych planach sprzeniewierzonego błogosławionego. Zaskakująco to jednak Bruneira, pani Śnieżnego Azyłu, może zyskać najwięcej na wszechobecnej pożodze.

MOŻESZ PRÓBOWAĆ OSZUKIWAĆ PRZEZNACZENIE, ALE CZY OSTATECZNIE NIE SPOTKASZ GO NA KOŃCU SWOJEJ ŚCIEŻKI? CZEGO JESTEŚ PEWIEN, A CO CI SIĘ WYDAJE? ZASTANÓW SIĘ, PÓKI MASZ OKAZJĘ.



Gwardia Słonecznej to pierwszy tom trylogii Deina, będącej sequelem wobec trylogii Mitrys. Opisuje dzieje młodego wojownika Deina rozgrywające się dziewiętnaście lat po zdobyciu Nemedor i pokonaniu Semaela. Eania zmieniła się, Noran i Winea nabrali życiowych doświadczeń. Stare problemy pozostają. Wychowany w górach Dein robi wszystko, by spełnić marzenie o karierze w szeregach Gwardii Słonecznej, elitarnej jednostki chroniącej królową Amadal. Jego niespodziewana relacja z

Morienne, dziedziczką królewskiego rodu Myriadii, przestaje wyglądać na przypadek w świetle nadchodzącego konfliktu. Nikczemne plany błękitnoskórych Sitlarów nieuchronnie prowadzą świat sprzymierzonych ras ku katastrofie. Jedno wydarzenie gasi wszelkie nadzieje. Jedna noc rujnuje marzenia, nadające życiu sens. Mrok przyjmuje nową, straszliwą formę. Eania potrzebuje nowych bohaterów, nawet tych złamanych przez tragedie i kłamstwa. Czy mroczna część natury Deina pozostanie tajemnicą? Czy Dwuświat jest gotowy na pojawienie się niezwyklej, lecz również zabójczej technomii? Czy bogowie pozostaną beczcylni? NIC NIE JEST OCZYWISTE, WSZYSTKO SIĘ ZMIENIA, WSZYSTKO WPŁYWA.

