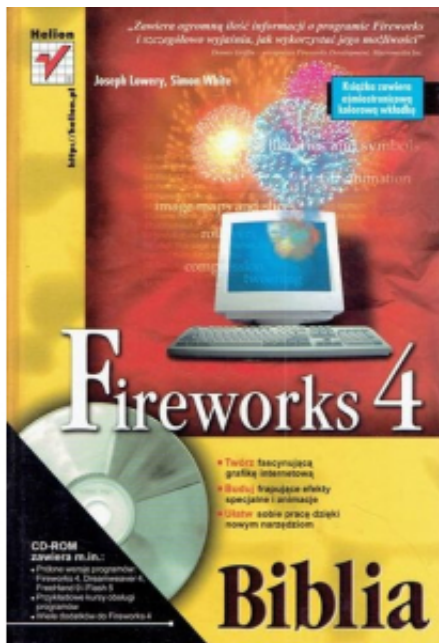


Link do produktu: <https://silesiabook.pl/fireworks-4-biblia-simon-lowery-p-799.html>



FIREWORKS 4 BIBLIA Simon Lowery

Cena	19,99 zł
Rodzaj	książki dla dzieci
Seria	inna
Liczba stron	851
Gatunek	Pozostałe
Język publikacji	angielski
Rok wydania	2002
Nośnik	książka papierowa
Autor	Lowery, White
Okładka	twarda
Tytuł	Fireworks 4
Wydawnictwo	Helion
ISBN	9788371975684

Opis produktu

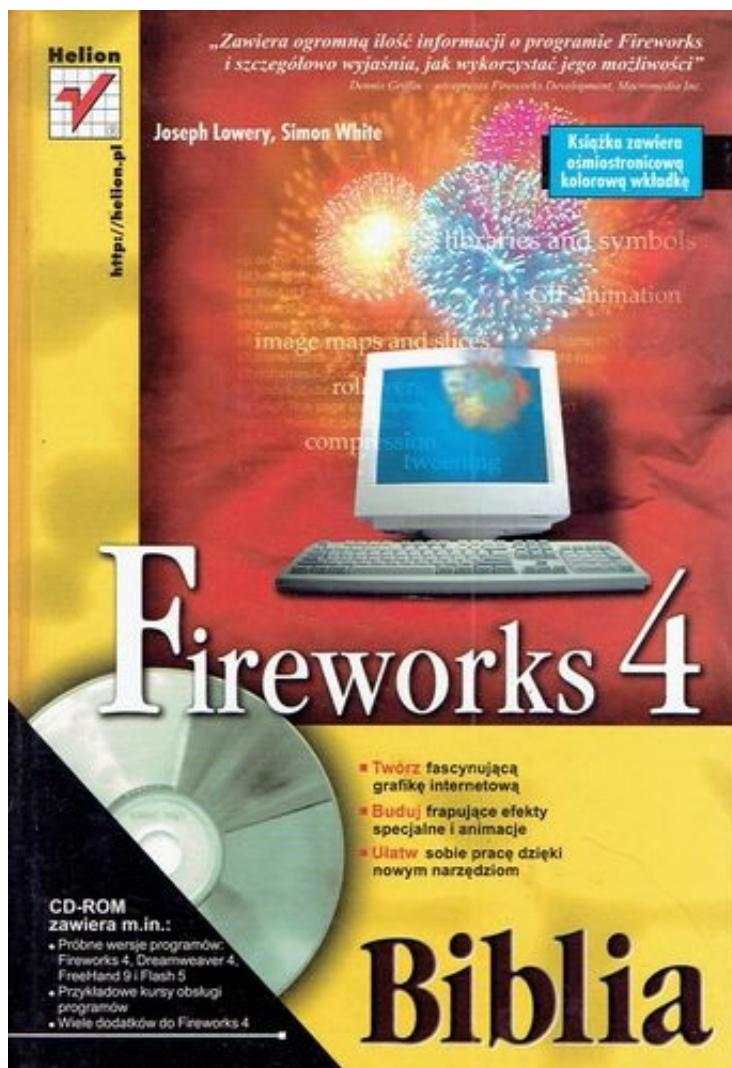
FIREWORKS 4 BIBLIA

Joseph Lowery

Simon White

- ISBN: 9788371975684
- Okładka: twarda
- Rok wydania: 2002
- Wydawnictwo: Helion
- Liczba stron: 851
- Stan bardzo dobry (-), brak płyty cd

Internet jest bez wątpienia fenomenem naszych czasów i przyciąga ogromną liczbę talentów, zarówno artystycznych, jak i technicznych. Poza tym, jak często pojawia się nowy środek przekazu? Zakres projektantów internetowych rozciąga się od klasycznych artystów, którzy odkrywają możliwości Internetu, po profesjonalistów, którzy do tej pory zajmowali się mediami drukowanymi, a chcą poszerzyć swoje horyzonty. Niniejsza książka przeznaczona jest dla nich wszystkich. Czytelnik znajdzie w niej rozwiązania codziennych problemów związanych z tworzeniem grafiki, ale można ją także wykorzystać jako przewodnik encyklopedyczny po programie Fireworks.



"Fireworks 4. Biblia" jest kompletnym opisem programu Macromedia Fireworks 4. Na płycie CD-ROM dołączonej do książki znajduje się w pełni funkcjonalna 30-dniowa wersja Fireworks. W książce opisane zostały wersje Fireworks 4 przeznaczone na użytek platformy Windows i MacOS.

Przeczytanie książki rozdzielić po rozdziale zmieni żółtodzioba w zupełnie opierzonego profesjonalistę. Można też potraktować tę książkę jako podręczny leksykon i wyszukiwać w niej potrzebne w danej chwili informacje. W celu ułatwienia takiego korzystania z tej publikacji została ona podzielona na siedem głównych części, a każda z nich jest poświęcona odrębnemu tematowi. Po zapoznaniu się z Fireworks można w trakcie pracy wybiórczo korzystać z poszczególnych rozdziałów i poszerzać w ten sposób swój zasób wiedzy.

Początkowe rozdziały książki poświęcone są podstawowym cechom programu, a w każdym z nich opisane zostały poszczególne kroki pozwalające na wykonanie określonego zadania. W późniejszych rozdziałach można natrafić na ramki zatytułowane "Techniki Fireworks". Są to instrukcje "krok po kroku" wyjaśniające poszczególne techniki wykorzystywane w projektowaniu dla Internetu, na przykład używanie maski w celu dodania ramki do obrazka. Techniki Fireworks można także stosować jako podstawy do realizacji własnych pomysłów.

Uruchamiając Fireworks w trakcie czytania, trzeba koniecznie włożyć do swojego komputera dołączoną do książki płytę CD-ROM. Jest ona integralną częścią książki i zawiera wiele tekstur, gradientów i szablonów HTML Fireworks oraz wersje testowe popularnych programów.