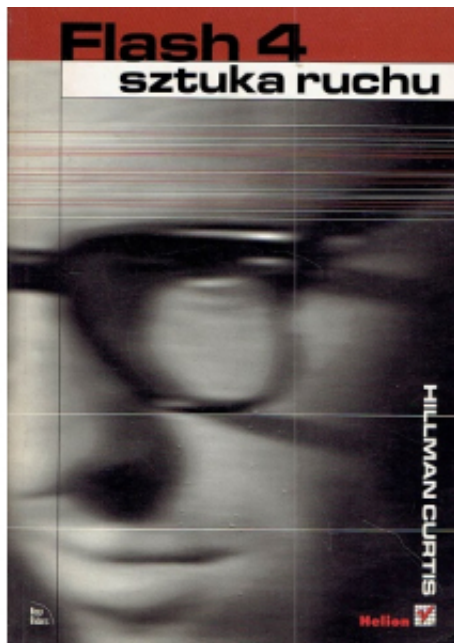


Link do produktu: <https://silesiabook.pl/flash-4-sztuka-ruchu-hillman-curtis-p-867.html>



FLASH 4 SZTUKA RUCHU Hillman Curtis

Cena	9,99 zł
Gatunek	Grafika komputerowa
Język publikacji	polski
Rok wydania	2001
Nośnik	książka papierowa
Autor	Curtis
Okładka	miękka
Tytuł	Flash 4 sztuka ruchu - Curtis
Wydawnictwo	Helion
ISBN	9788371973543

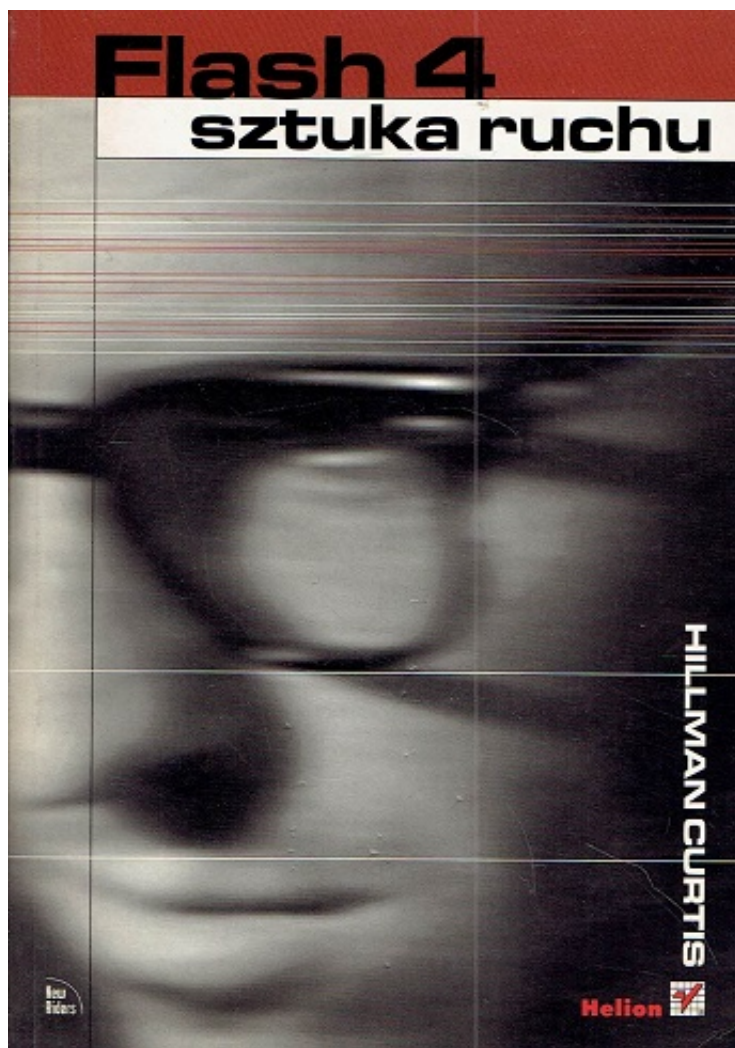
Opis produktu

Flash 4 sztuka ruchu

Hillman Curtis

- ISBN: 9788371973543
- Okładka: miękka
- Rok wydania: 2001
- Wydawnictwo: Helion
- Stan bardzo dobry

W książce tej dokonano, krok po kroku, rekonstrukcji kilku udanych projektów graficznych interfejsów i animacji sieciowych. Spośród licznych zleceń, jakie przeszły przez biuro autora książki, wybrał on osiem prac, które prezentują techniki pracy zwiększające szanse na sukces w dziedzinie projektowania animacji sieciowych.



Wybrane zagadnienia:

- sztuka ruchu,
- reklama poniżej 20kB,
- modele 3D,
- wektoryzacja obrazu wideo,
- rekonstrukcja projektu: ManiFestival Site,
- rekonstrukcja projektu: Juxt Interactive,
- rekonstrukcja projektu: Macromedia Shockzone,
- rekonstrukcja projektu: Hillmancurtis.com Navigation.

Warto zacytować zdanie autora: "Początkowo uważałem Internet za podrzędne środowisko; zbyt wiele ograniczeń, za mało możliwości ekspresji. Kiedy jednak na poważnie zająłem się projektowaniem dla Internetu, przełamałem się. Te same ograniczenia, które kiedyś wydawały mi się tak irytujące, ukształtowały mnie i uczyniły projektantem, którym jestem dzisiaj. Pokochałem tę robotę... a konieczność znajdowania drogi w labiryncie ograniczeń pomogła mi koncentrować się na tym, co chcę osiągnąć".

Jeśli chcesz spróbować swoich sił, przygotować naprawdę oszałamiające projekty, które wzbudzą zainteresowanie twoich partnerów handlowych -- koniecznie kup tę książkę. Poznaj metody profesjonalistów!