

Link do produktu: <https://silesiabook.pl/komputerowy-zapis-konstrukcji-megacad-160-nowa-p-1025.html>



## KOMPUTEROWY ZAPIS KONSTRUKCJI MegaCAD 16.0 NOWA

|                  |                                                           |
|------------------|-----------------------------------------------------------|
| Cena             | <b>6,99 zł</b>                                            |
| Seria            | <b>inna</b>                                               |
| Gatunek          | <b>CAD/CAM</b>                                            |
| Język publikacji | <b>polski</b>                                             |
| Rok wydania      | <b>2002</b>                                               |
| Nośnik           | <b>książka papierowa</b>                                  |
| Autor            | <b>Marek Wawer</b>                                        |
| Okładka          | <b>miękka</b>                                             |
| Tytuł            | <b>KOMPUTEROWY ZAPIS<br/>KONSTRUKCJI MEGACAD<br/>16.0</b> |
| Wydawnictwo      | <b>SGGW</b>                                               |
| ISBN             | <b>9788372443281</b>                                      |

### Opis produktu

## KOMPUTEROWY ZAPIS KONSTRUKCJI W SYSTEMIE MEGACAD 16.0

## ĆWICZENIA PRAKTYCZNE

Marek Wawer

- **Wydawnictwo:** SGGW, 2002
- **Oprawa:** miękka
- **Stron:** 70
- **Stan:** **NOWA**

### SPIS TREŚCI:

Przedmowa

#### 1. Wstęp

#### 2. Sposób pracy w programie MegaCAD

##### 2.1. Wprowadzenie

##### 2.2. Charakterystyka elementów okna głównego programu

##### 2.3. Definiowanie podstawowych parametrów roboczych

#### 3. Tworzenie wybranych elementów rysunkowych

##### 3.1. Wskazywanie punktów charakterystycznych z klawiatury..

- 
- 3.2. Konstruowanie ciągu liniowego
  - 3.3. Równoczesne konstruowanie kilku linii równoległych
  - 3.4. Kreskowanie powierzchni
  - 3.5. Wymiarowanie
  - 3.6. Konstruowanie elementów tekstowych

#### **4. Funkcje edycyjne programu MegaCAD**

- 4.1. Wprowadzenie
- 4.2. Zmiana parametrów elementów tekstowych
- 4.3. Zmiana atrybutów linii
- 4.4. Łączenie, dołączanie i wycinanie elementów rysunkowych
- 4.5. Przesuwanie i rozciąganie elementów rysunkowych
- 4.6. Odbicie lustrzane
- 4.7. Obracanie z kopiowaniem

#### **5. Konstruowanie rzutów aksonometrycznych**

- 5.1. Wprowadzenie
- 5.2. Arytmetyka brył - łączenie i odejmowanie
- 5.3. Konstruowanie brył przez podniesienie płaskiego rzutu w przestrzeń
- 5.4. Konstruowanie brył obrotowych przez obrót płaskiego przekroju bryły

#### **6. Zasady tworzenia i stosowania Makr**

- 6.1. Wprowadzenie
- 6.2. Modyfikacja i dostosowywanie Makr

#### **7. Przygotowanie rysunku do wydrukowania lub wykreślenia**

#### **8. Definiowanie własnych elementów graficznych**

- 8.1. Wprowadzenie
- 82 Definiowanie stylu linii przerywanej
- 83 Definiowanie wzoru kreskowania powierzchni

#### **9. Wyniki zadań**

#### **10. Zadania i pytania kontrolne**

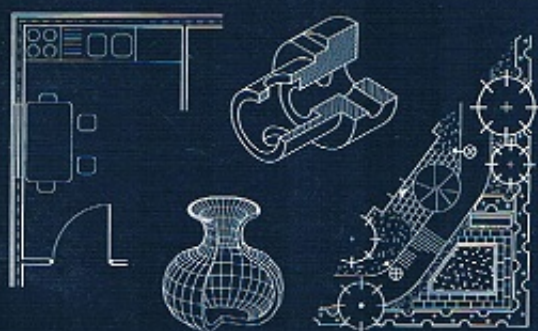
Literatura

---

Marek Wawer

# Komputerowy zapis konstrukcji w systemie MegaCAD 16.0

Ćwiczenia praktyczne



Wydawnictwo SGGW